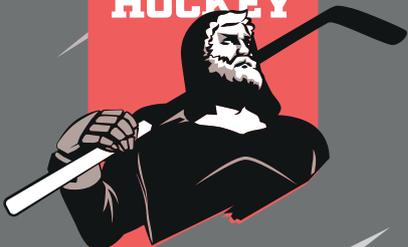


# **DIRECTIVE MODUS**

## **SAISON 2016/17**



**SWISS  
STREET  
HOCKEY**





## Directive concernant le modus de la saison 2016/17

### Jours des matches

Les jours des matches pour la qualification sont fixes. Les dates des matches de la deuxième phase de la In A seront fixés en après le fin de la première phase.

Pour tous les play-offs, play-outs et tous les autres matches qui ne sont pas indiqués dans le tableau des matches avec l'abréviation d'une équipe mais par un variable (p.ex. 1 HF, F, A1 etc) les dispositions suivantes sont valide. Normalement ces matches seront joués le week-end dont il sont marqués dans le tableau des matches soit le samedi, soit le dimanche, indépendant du fait si le match est marqué dans le tableau sur la hauteur du samedi ou du dimanche. S'il y aura deux matches (Samedi et Dimanche) à un week-end les dates sont normalement fixes. A l'occasion des matches de play-off, play-out ou de qualification pour la ligue il sera possible que l'équipe qui est classé meilleur doive exceptionnellement commencer avec un match à l'extérieur et peut après jouer deux fois à la maison.

Pour garantir un déroulement des play-offs sans frictions, l'autorité compétente a le droit de reporter pendant les play-offs des dates des matches déjà fixées, si sans une telle mesure, l'horaire des play-offs ne pourrait pas être observé. Ca concerne spécialement le report des matches des liges bases et des juniors A de l'après-midi au matin. Pour cela la liste des priorités suivante sera utilisée: 1. tournoi, 2 LN A, 3. LNB, 5. juniors A 5 vs 5, juniors A 4 vs 4, 6. 1re ligue, 7 2e ligue (matches isoée).

A cette occasion il est souligné que pour tous reports des matches le procédé selon les dispositions générales article 3 doit être observé.

### Matches peut être joués le soir

Il est possible de jouer le vendredi soir. Si des clubs veulent jouer des matches additionnels le vendredi des reports selon les dispositions de l'article 3 des directives générales sont possibles.

### Points / Prolongation

L'équipe, qui a marquée plus de buts pendant le temps régulier est vainqueur est reçoit trois points.

Si à la fin du temps régulier les deux équipes ont marqué le même nombre des buts, chaque équipe reçoit un point. Le troisième point est attribué au vainqueur de la prolongation (5 minutes avec sudden death, dans les play-offs 2 x 5 minutes avec sudden death) respectivement du tir de pénalités.

Dans toutes les liges auxquelles le mode des tournois est utilisé, il n'y a pas de prolongation mais directement le tir de pénalités. À l'occasion des tournois finals tous les matches auxquels le vainqueur peut toujours devenir champion, seront prolongés (2 x 5 min) avec sudden death suivi d'un tir de pénalités.

### Play-offs / Play-outs / Qualification pour la ligue

#### a) Playoffs LNA, LNB, juniors A, 2<sup>e</sup> ligue (touts best off three)

La meilleure équipe de la qualification – avec l'avantage de jouer deux fois à domicile – joue contre l'équipe la plus mauvaise classée après la qualification. La deuxième équipe joue contre l'avant mauvaise etc.

Exemple: 1/3/4/7 se qualifient pour les demi-finales: Matches 1-7 et 3-4.

#### b) 1re ligue (toutes best off three)

Dans la première manche les matches seront joués contre l'autre groupe (p.e. A1 – B4, A2 – B3, B1 – A4, B2 – A3). Dès la deuxième manche la *liste de qualification* sera décisive pour les matches. Les matches seront fixés selon la méthode écrite sous point a). La *liste de qualification* est établie de manière suivante:

1. Place après la qualification
2. Nombre des points faits contre les autres équipes qualifiées pour les play-offs
3. Différence des buts de ces matches
4. Nombre des buts marqués dans ces matches
5. Rencontre directe
6. Tirage au sort.



S'il est nécessaire d'utiliser un différent nombre des matches pour établir le classement selon les points 2 à 4 le nombre des points, respectivement la différence des buts, respectivement le nombre des buts marqués et divisé par le nombre des matches utilisé pour établir le classement. L'équipe avec le plus grand coefficient sera classée plus haute.

*c) Play-outs (best of three)*

Dans tous play-outs l'équipe la meilleure classée a le droit de jouer à domicile.

*d) Qualification pour la ligue (toutes best off three)*

Dans toutes les qualifications pour les ligue les dispositions suivantes seront applicables :

Le premier de la ligue la plus basse joue avec le droit de jouer deux fois à domicile contre le dernier de la ligue supérieure. Si le premier de la ligue la plus basse ne veut ou ne peut pas montrer, l'équipe de la ligue supérieure a le droit de jouer deux fois à domicile.



## LN A

*Qualification:*

PHASE I: Chaque équipe joue contre chaque équipe à domicile et à l'extérieur.

PHASE II: Deux groupes seront formés. Groupe A: 1<sup>re</sup> jusqu'au 4<sup>e</sup>, Groupe B: 5<sup>e</sup> jusqu'au 7<sup>e</sup>. Dans chaque groupe, chaque équipe joue contre chaque équipe à domicile et à l'extérieur. Les deux premières du groupe A sont directement qualifiées pour les demi-finales. Pour la dernière équipe du groupe B, le championnat sera terminé. Les quatre autres équipes joueront les quarts de finales.

Tous points obtenus dans la PHASE I sont importés dans la PHASE II. Dans la phase deux chaque équipe doit être prête de jouer un ou deux "double-weekends".

*Play-offs :* Droit de participation voir PHASE II. Les play-offs seront joués dans le format best of three.

## LN B

*Qualification:* Chaque équipe joue contre chaque équipe à domicile et à l'extérieur.

*Play-offs :* Les huit premières équipes se qualifient pour les play-offs (best of three).

*Play-outs :* Le neuvième et le dixième joueront les play-outs. Le perdant jouera après la qualification pour la ligue. Aucune équipe ne sera reléguée. Si une ou plusieurs équipes montreront dans la In A, aucune équipe ne sera reléguée. Les play-outs et la qualification pour la ligue ne seront pas joués dans cette situation.

Une maximum de trois équipes peut monter dans la In A. Les conditions pour monter sont les suivantes : Grande terrain selon les règles de Swiss Streethockey à disposition, et qualification pour les demi-finales de la In B. Si nécessaire un match pour la troisième place sera joué.

## 1<sup>re</sup> ligue

*Qualification:* Les équipes sont divisées dans deux groupes à huit équipes. Dans le groupe chaque équipe joue contre chaque équipe à domicile et à l'extérieur.

*Play-offs :* Les quatre premières équipes de chaque groupe se qualifient pour les play-offs (best of three). Le vainqueur du final respectivement la meilleure équipe qui a le droit de monter dans la In B jouera la qualification pour la ligue contre le dernier de la In B. Si une équipe de la In B montera dans la In A, aucune qualification pour la ligue sera jouée. Si deux ou trois équipes montreront dans la In A, des équipes additionnelles de la 1<sup>re</sup> ligue pourront montrer dans la In B jusqu'à une taille maximale de dix équipes dans la In B. Si nécessaire un match pour la troisième place sera joué. Condition minimal pour monter dans la In B est la participation aux demi-finales respectivement la 1<sup>re</sup> ou la 2<sup>e</sup> place dans la qualification.

*Play-outs :* Pour le cinquième et le sixième de chaque groupe le championnat finassera avec la qualification. Le septième et le huitième de chaque groupe joueront les play-outs. Pour les deux vainqueurs, le championnat sera terminé. Les deux perdants joueront dans la deuxième manche des play-outs. Le perdant jouera après la qualification pour la ligue contre le vainqueur de la 2<sup>e</sup> ligue.

Si une ou plusieurs équipes montreront de la 1<sup>re</sup> ligue dans la In B, sans qu'une équipe sera reléguée de la In B, ni les play-outs, ni la qualification pour la ligue ne seront joués.

## 2. Liga (Temps de match 2 x 13 minutes, Pénalités réduits sur 1 Min, 3 Min, 5 Min)

*Qualification:* Tournois. Les huit équipes jouent trois fois contre toutes équipes.

*Playoffs pour le titre d'un champion de 2<sup>e</sup> ligue :* Les quatre premiers de chaque groupe se qualifient pour les play-offs (best of three). L'équipe variqueuse jouera la qualification pour la ligue contre le perdante des play-outs de la 1<sup>re</sup> ligue.

## Juniors A

### Mercy Rule

Un match est **impérativement** arrêté et compter de manière normale si les deux conditions suivantes sont remplies cumulativement:

1. Le match a duré au minimum deux tiers et
2. une équipe mène avec au minimum 15 buts.



Ca signifie: En tous cas deux tiers doivent être jouées. Après le match sera terminé dans le moment auquel une équipe mène avec une différence de 15 butes. Ca peut être le cas après deux tiers déjà ou bien après p.e. 43:34 ou 58:30.

### **Grand terrain: Phase de qualification**

---

Chaque équipe joue trois fois contre chaque équipe.

### **Grand terrain: Play-offs**

---

Toutes les six équipes se qualifient pour les play-offs. Le premier et le deuxième se qualifient directement pour les demi-finales.

### **Petit terrain: Phase de qualification**

---

Chaque équipe joue quatre fois contre chaque équipe.

### **Petit terrain: Play-offs**

---

Toutes les équipes sont qualifiées pour les play-offs.



### **Juniors B** (Temps de match 2 x 13 minutes, Pénalités réduits sur 1 Min, 3 Min, 5 Min)

Le championnat sera joué dans un modus de tournoi. Chaque équipe joue trois fois contre chaque équipe. Les six meilleurs se qualifient pour le tournoi final.

#### *Tableau des matches du tournoi final*

09:30 Quatrième - Cinquième (match 1)  
10:30 Troisième - Sixième (match 2)  
11:30 Premier - Vainqueur match 1 (match 3)  
12:30 Deuxième - Vainqueur match 2 (match 4)  
13:30 Perdant match 1 - Perdant match 2  
14:30 Perdant match 3 - Perdant match 4  
15:30 Finale

### **Juniors C** (Temps de match 2 x 13 minutes, Pénalités réduits sur 1 Min, 3 Min, 5 Min)

Le championnat sera joué dans un modus de tournoi. Toutes les six équipes jouent dans le même groupe. Chaque équipe joue quatre fois contre chaque autre équipe. Toutes les équipes participeront au tournoi final.

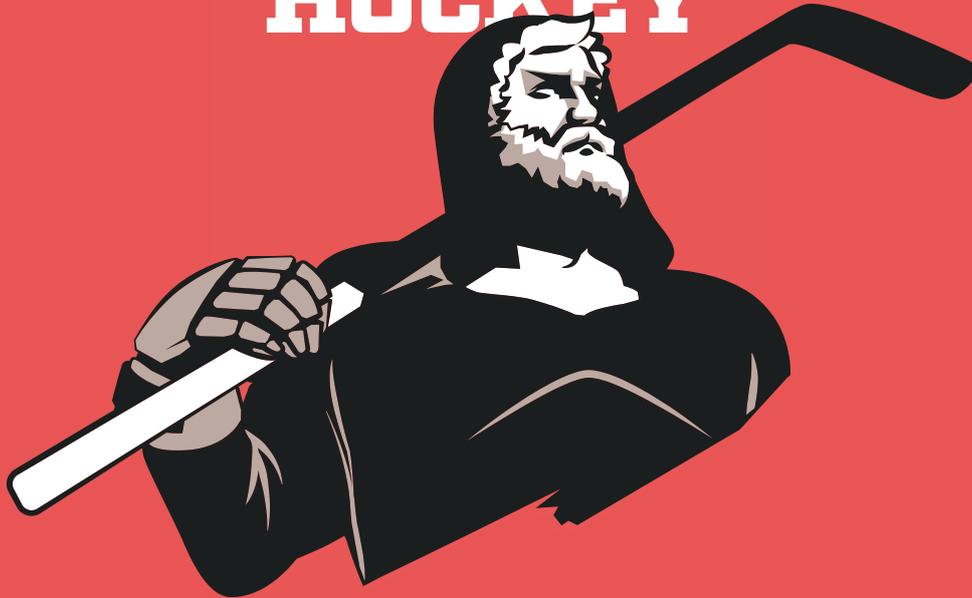
#### *Tableau des matches du tournoi final*

09:30 Quatrième - Cinquième (match 1)  
10:30 Troisième - Sixième (match 2)  
11:30 Premier - Vainqueur match 1 (match 3)  
12:30 Deuxième - Vainqueur match 2 (match 4)  
13:30 Perdant match 1 - Perdant match 2  
14:30 Perdant match 3 - Perdant match 4  
15:30 Finale

Swiss Streethockey  
Comité

3426 Bätterkinden, 14e août 2016

# SWISS STREET HOCKEY



## Informations de contact

Swiss Streethockey  
Generalsekretariat  
Claudia Nessier  
Solithurnstrasse 19  
3315 Bätterkinden

Tel.: 077 411 04 90  
E Mail: [sekretariat@swiss-streethockey.ch](mailto:sekretariat@swiss-streethockey.ch)